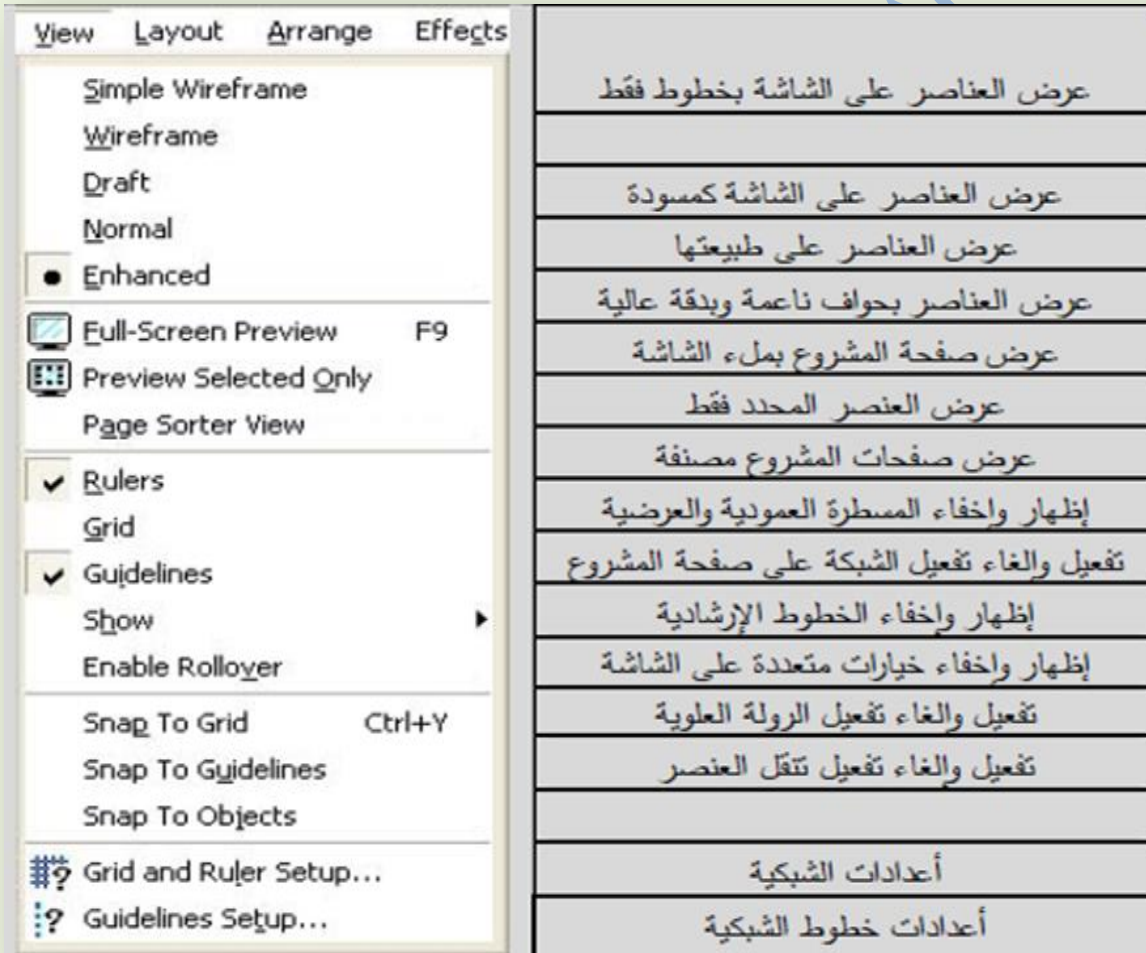


3- قائمة العرض (view): تحتوي على جميع النشاطات التي تجري على الشاشة مباشرة والضوابط الموجودة، وهي تتيح لك امكانية تحديد الاجزاء، واجهة الاستخدام، وتظم مجموعة من الأوامر الخاصة بالشاشة العرض قبل طباعة التصميم .



## 4- قائمة التخطيط (layout) :

هذه القائمة مختصرة الأوامر متعلقة بالصفحات وعداداتها ،اما اوامر الصفحات الموجودة في هذه القائمة فهي تغير اسم الصفحة و أضافه صفحة وشطب صفحه وتنقل بين الصفحات.



## 5- قائمة التنظيم (arrange): ترتيب الكائنات المرسومة مثل ترتيبها

على سطح الرسم او جميعا او محاذتها بالنسبة لبعضها البعض، ترتيب تطبيق، مراصفة.

Arrange	Effects	Bitmaps	Text	Tools	Win
صندوق تحولات الشكل					
مسح جميع التحويلات التي أجريتها للعنصر					
صف العناصر المحددة					
ترتيب العناصر المحددة					
تجميع عنصرين فأكثر					
فك تجميع العناصر					
فك جميع العناصر الأولية والداخلية					
لحم أو ضم عنصرين ببعض					
فك العناصر المتلاحمة					
أفقال العنصر المحدد من التحرير					
فك العنصر المقفل وجعله قابل للتحرير					
فك جميع العناصر المقفلة وجعلها قابلة للتحرير					
مجموعة الأحام العناصر وتفرغها					
تحويل رسوما الكوريل والخطوط إلى منحنيات					
تحويل الخطوط إلى عناصر					
Transformations					
Clear Transformations					
Align and Distribute...					
Order					
Group				Ctrl+G	
Ungroup				Ctrl+U	
Ungroup All					
Combine				Ctrl+L	
Break Apart					
Lock Object					
Unlock Object					
Unlock All Objects					
Shaping					
Convert To Curves				Ctrl+Q	
Convert Outline To Object				Ctrl+Shift+Q	

6- قائمة المؤثرات (Effects): تظم هذه القائمة كافة الأوامر الأزمنة

لإضافة مؤثرات خاصة للحصول كائنات مميزة، الدمج، الشق،

التغليف، الفلتر، الاحتواء، تجانس مؤثرات، اطار.

Effects	Bitmaps	Text	T
Adjust			ضبط ألوان العناصر والصور
Transform			تحويلات ألوان العناصر والصور
Artistic Media			تحويل العناصر إلى منحنيات فنية والرسم بالريشة
Blend			صندوق المزج
Contour	Ctrl+F9		تحكمات فلتر تدرج الطبقات
Envelope	Ctrl+F7		فلتر ثني العناصر والصور
Extrude			فلتر تجسيم العنصر ثلاثي الأبعاد
Lens	Alt+F3		فلتر تلميع الأجسام
Add Perspective			إضافة على العنصر الرسم التناظري
PowerClip			إدخال العنصر المحدد على عنصر آخر
Rollover			وضع إطار على العنصر
Clear Effect			مسح المؤثرات من على العنصر
Copy Effect			نسخ المؤثر
Clone Effect			تجانس المؤثرات

7- قائمة الصور النقطية (Bitmaps) : توفر لك اوامر لتحرير

الصورة من نوع bmp النقطية ،كما يمكنك من تحويل الكائنات

كويريل الى صور نقطية.



8- قائمة النص (text): تضمن كل ما تحتاجه من تنسيق وحرير  
النصوص الملائمة للقاموس وادوات الكتابة.



Text Tools Window Help	
<b>F</b> Format Text... Ctrl+T	خصائص النص
ab  Edit Text... Ctrl+Shift+T	تحرير النص المحدد
Fit Text To Path	ملائمة النص مع العنصر
<b>A</b> Fit Text To Frame	ملائمة النص مع الإطار
Align To Baseline Alt+F12	صف النص مع الخط الأساسي
Straighten Text	اعتدال النص
<b>W</b> Writing Tools	أدوات النص
Change Case...	تغييرات في الكلمة
Make Text Web Compatible	توافق النص مع صفحات الإنترنت
Convert Ctrl+F8	تحويل النص إلى مربع نص والعكس
Text Statistics...	إحصائيات النص
Show Non-Printing Characters	إظهار وإخفاء الرموز من الطباعة
Link	وضع رابط تشعبي
Unlink	إزالة الرابط التشعبي

- 9- قائمة الأدوات (tools) : اوامر لضبط إعدادات مشروع العمل ،اذ يتم من خلال هذه القائمة: خيارات البرنامج ، خيارات المستخدم ،ادارة الالوان، ادارة ،العرض وغيرها .

Text Tools	Window	Help
<b>F</b> Format Text... Ctrl+T		
ab] Edit Text... Ctrl+Shift+T		
Fit Text To Path		
Fit Text To Frame		
Align To Baseline Alt+F12		
Straighten Text		
<b>Writing Tools</b>		
Change Case...		
Make Text Web Compatible		
Convert Ctrl+F8		
Text Statistics...		
Show Non-Printing Characters		
Link		
Unlink		

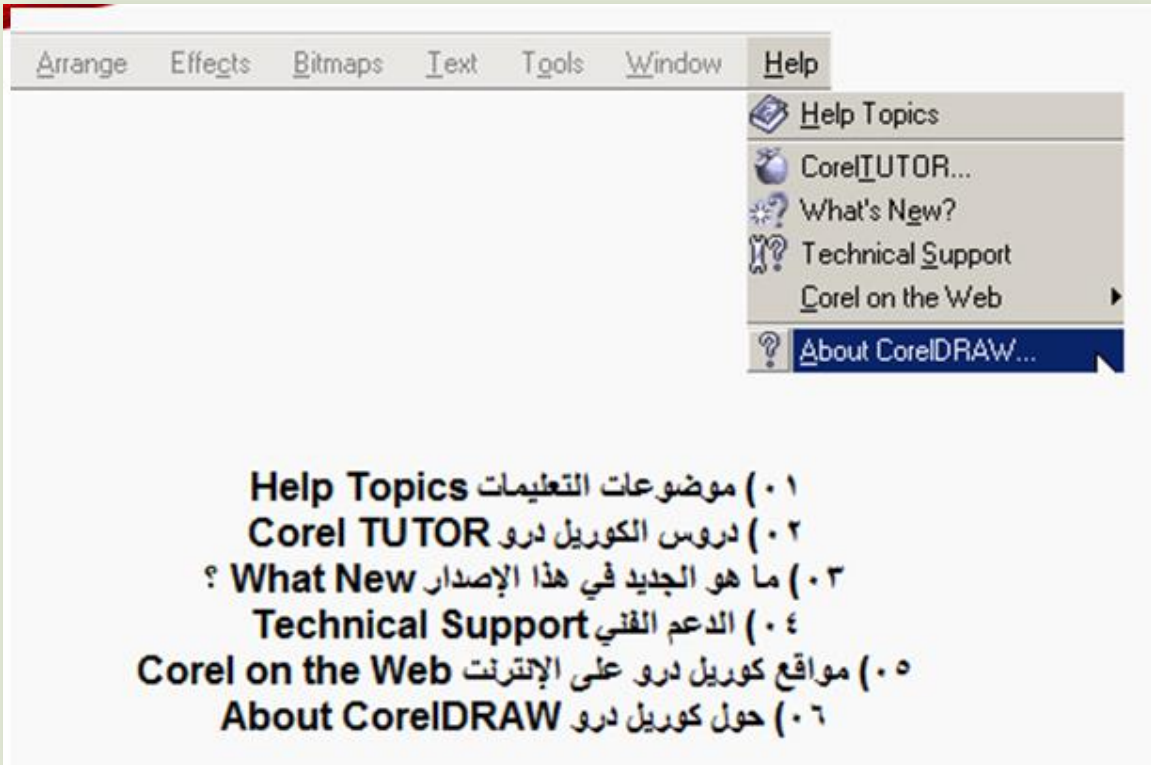
خصائص النص
تحرير النص المحدد
ملائمة النص مع العنصر
ملائمة النص مع الإطار
صف النص مع الخط الأساسي
اعتدال النص
أدوات النص
تغييرات في الكلمة
توافق النص مع صفحات الإنترنت
تحويل النص إلى مربع نص والعكس
إحصائيات النص
إظهار وإخفاء الرموز من الطباعة
وضع رابط تشعبي
إزالة الرابط التشعبي

10- قائمة الإطار (window): تتحكم بطريقة عرض المستندات المفتوحة ضمن البرنامج.

Window Help	
 New Window	افتح نافذة مشروع جديدة
 Cascade	لتصغير النافذة
 Tile Horizontally	تقسيم الشاشة على صفحات المشاريع أفقياً
 Tile Vertically	تقسيم الشاشة على صفحات المشاريع عمودياً
 Arrange Icons	ترتيب الأيقونات
Color Palettes	مجموعة لوحات الألوان
Dockers	مجموعة صناديق التحكم
Toolbars	أشرطة أدوات البرنامج
 Close	إغلاق نافذة المشروع
 Close All	إغلاق جميع نوافذ المشاريع
 Refresh Window Ctrl+W	تحديث نافذة المشروع النشطة
 Graphic1	قائمة النوافذ التي تعمل

11- قائمة التعليمات (help): هذه القائمة تساعدك في الحصول على المعلومات وكيفية استخدام البرنامج من خلال هذه القوائم . يمكن الحصول على افضل التصاميم وذلك من خلال معرفة استعمال القوائم.





### شريط الألوان:

"يوجد شريط الألوان في الجانب الأيمن من برنامج كورل درو حيث يستخدم شريط الألوان من أجل التحكم في اللون واختيار أحد الألوان ويمكن ذلك من خلال النقر على ذلك اللون بواسطة مؤشر الشاشة مرة واحدة كما يحتوي على أزرار في الجانبين وعند النقر على أحد الأزرار من أحد الجوانب

نلاحظ تحريك شريط الألوان قليلا ليتم إظهار الألوان الجديدة" ، اما قائمة الألوان يمكن اظهارها من شريط الادوات التي تحتوي على اشكال متنوعة من الالوان الجاهزة وكذلك التدرج اللوني وغيرها من الالوان .



ان عملية التصميم بصورة عامة تعتمد على فكرة الفنان او المصمم في طرح ابداعه او ابتكاراته لذلك لابد من مراعاة عدة امور في التصميم :

- 1- تحديد القياس المناسب ورقة العمل
- 2- اختيار صبغة ورقة العمل سواء كانت صورة او طباعة في مكانه متنوعة حسب نوع الطباعة من اجل اظهار جمالية التصميم

- 3- تحديد اشكال التصميم بشكل مناسب ومن ثم قيام بحفظ اولي من اجل الحفاظ على العمل في حال تعرض العمل اخفاق في النظام او انقطاع التيار وغيرها من المعرقلات
- 4- استخدام الالوان حسب التصميم سواء كان التصميم طباعي او العرض الرقمي أي استخدام الالوان رفع على الانترنت .
- 5- تعامل مع التأثيرات حسب اتجاه ورقة العمل ومركز الاساس في العمل .

المعهد التقني النجفي